

Enigme n°2 : cycle 3

1. Echec et mat

Pour récompenser Sheram, l'inventeur du jeu d'échecs, l'empereur Sissa Ben Daher lui propose une récompense.

Sheram lui demande du riz:

1 grain sur la première case de l'échiquier, 2 grains sur la deuxième case, 4 sur la troisième, 8 sur la quatrième, 16 sur la 5^{ème} et ainsi de suite.

Combien de grains Sheram aura-t-il reçus lorsque les 2 premières lignes de l'échiquier seront pleines?



L'empereur ne pourrait pas récompenser Sheram comme il a demandé car il faut savoir que toutes les réserves du monde ne suffisent pas à remplir les 64 cases de l'échiquier.

2. Les petits sportifs

Pierre, Julien et Barnabé pratiquent tous un sport différent : nageur, patineur, footballeur et judoka.

Pierre rencontre souvent le footballeur et Barnabé. Pierre et Barnabé doivent se rendre chez le judoka. Le judoka et le patineur sont toujours ravis de retrouver Julien et Barnabé.

Retrouve le sport de chaque enfant.

