

RENCONTRE GOLF CYCLE 3		Date :	
Ecole :		Niveau de classe :	
Nom :		Prénom :	
ATELIERS		Feuille de score	
1/ « LE MATCH CONTRE LE PARCOURS »: Amener la balle dans la cible en 5 coups maximum par équipe de deux	Trou 1	Trou 2	Trou 3
	0 point	1 point	2 points
2/« LA RIVIERE »: Lever sa balle par-dessus un obstacle .	1 point	2 points	3 points
	Nombre de balles entrées:		
3/ « AU DELA » (jeu long sur le practice) Envoyer la balle dans la zone la plus éloignée.	Nombre de lignes réussies:		
4/ « LE PUTTING GREEN » (putting): Faire entrer la balle en deux coups			
5/ « LE MORPION » Aligner les 3 balles.			

RENCONTRE GOLF CYCLE 3		Date :	
Ecole :		Niveau de classe :	
Nom :		Prénom :	
ATELIERS		Feuille de score	
1/ « LE MATCH CONTRE LE PARCOURS »: Amener la balle dans la cible en 5 coups maximum par équipe de deux	Trou 1	Trou 2	Trou 3
	0 point	1 point	2 points
2/« LA RIVIERE »: Lever sa balle par-dessus un obstacle .	1 point	2 points	3 points
	Nombre de balles entrées:		
3/ « AU DELA » (jeu long sur le practice) Envoyer la balle dans la zone la plus éloignée.	Nombre de lignes réussies:		
4/ « LE PUTTING GREEN » (putting): Faire entrer la balle en deux coups			
5/ « LE MORPION » Aligner les 3 balles.			

